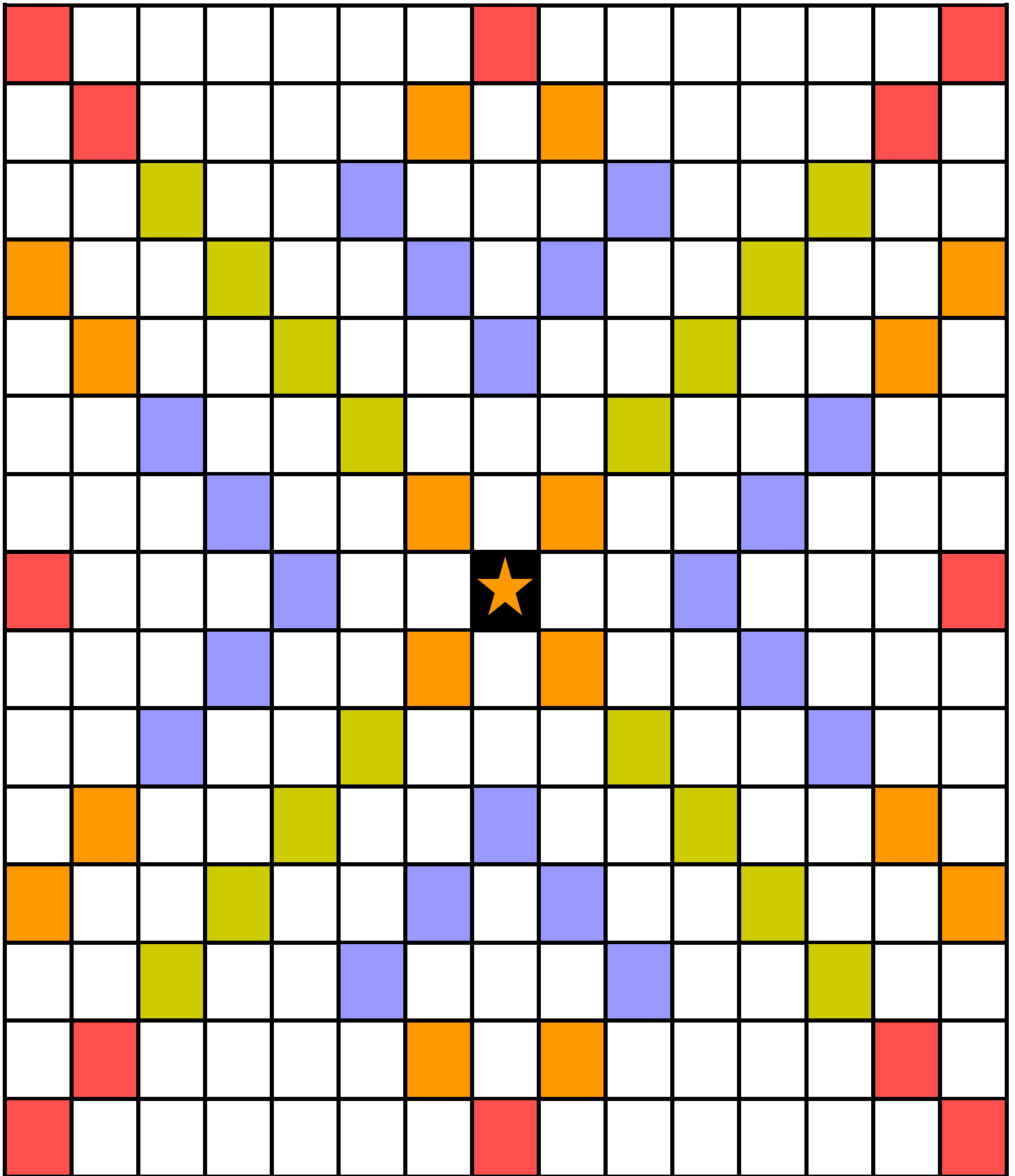


TABLERO SCRABBLE



DP TP DL TL

LETRAS SCRABBLE

Escribe una letra del abecedario para cada ficha. Puedes repetir una misma letra tantas veces como quieras. Los puntos para dichas letras aparecen reflejados en la esquina derecha. También tienes algunas fichas vacías por si decides no asignar puntos a algunas letras o prefieres asignar una puntuación diferente. Luego plastifica y recorta cada ficha para mayor durabilidad.

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10

PUNTUACIONES SCRABBLE

JUGADORES				
TORNOS	-----	-----	-----	-----
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
PUNTOS TOTALES				

INSTRUCCIONES SCRABBLE

1. **ANTES DE EMPEZAR:** Coloca las fichas recortadas y plastificadas en una bolsita o sobre y agítala un poco.
2. **TURNO DE SALIDA:** Para determinar quién empieza el juego, deja que cada jugador extraiga una ficha de la bolsa o sobre. Luego, coloca las fichas boca arriba sobre la mesa. El jugador con la letra más cercana a la letra "A" comienza. Coloca estas letras otra vez en la bolsa y agítala nuevamente antes de empezar a jugar.
3. **COMIENZO DE LA PARTIDA:** Cada jugador coge sin mirar 7 fichas de la bolsa o sobre. Recuerda no mostrar las fichas al resto de jugadores. El jugador que escogió la letra más cercana a "A" debe colocar la primera palabra. La palabra debe tener un mínimo de tres letras y debe colocarse en el centro del tablero a lo largo de la casilla de la estrella en sentido vertical u horizontal.
4. **FORMACIÓN DE PALABRAS:** Recuerda que en tu turno debes formar una nueva palabra a partir de las palabras que ya hayan construido los otros jugadores. Todas las fichas deben estar conectadas y no puedes crear una palabra aislada.
5. **RECUENTO DE PUNTOS:** Cada vez que se coloque una palabra, calcula la puntuación de la misma según se indica: suma los puntos de la esquina inferior derecha de cada uno de las fichas que has puesto. Si colocaste una ficha en un cuadrado de mayor valor, tendrás que duplicar o triplicar el valor de la letra o la palabra según corresponda:

DP	TP	DL	TL
Duplica el valor total de la palabra	Triplica el valor total de la palabra	Duplica solo el valor de la letra	Triplica solo el valor de la letra

6. **REPOSICIÓN DE LETRAS:** Después de cada turno, debes extraer de la bolsa o sobre tantas fichas nuevas como hayas colocado en el tablero. Por ejemplo, si colocaste tres de tus fichas para formar una palabra durante tu turno, entonces tendrás que sacar tres nuevas fichas al terminar.
7. **CUESTIONAMIENTO DE UNA PALABRA:** Si crees que un jugador ha creado una palabra que no existe o que una palabra formada por otro jugador tiene una falta de ortografía, debes buscar la palabra en el diccionario. Si la palabra está en el diccionario y es correcta, tu perderás tu turno. Si la palabra no está en el diccionario o es incorrecta, el jugador no ganará puntos y perderá su turno.
8. **INTERCAMBIO DE FICHAS:** También es posible intercambiar las fichas que no desees devolviendo a la bolsa aquellas que no te interesan y extrayendo de la bolsa el mismo número de fichas que has devuelto. Recuerda que cuando uses un turno para intercambiar fichas no podrás formar una palabra hasta el turno siguiente.
9. **PREMIO SCRABBLE:** Cuando un jugador logra colocar las 7 fichas en un solo turno para formar una palabra, ha logrado lo que se llama un scrabble, y por ello obtiene 50 puntos extra como premio. Estos puntos se suman a la puntuación que haya obtenido en ese turno, después de duplicar o triplicar la puntuación según corresponda.
10. **FINAL DE LA PARTIDA:** La partida finaliza cuando ningún jugador puede colocar fichas en el tablero.